

III Commissione Consiliare – Lavori Pubblici ed Urbanistica-

Verbale della riunione n. 124

Il Giorno 11 Luglio 2025, alle ore 12,30 si riunisce presso la sala sita nei pressi della Sala del Presidente del Consiglio la III Commissione Consiliare, Lavori Pubblici ed Urbanistica, del Comune di Mazara del Vallo.

All'apertura della riunione sono presenti:

Il Presidente Ferro Pietro, assente, in sua sostituzione presente Pala Galuffo ore 12,30;

Il Vice Presidente Dario Scaletta assente,;

Marino Pietro ore 12,30;

Paola Caltagirone Assente;

Bonanno Giuseppe ore 12,30 ;

Giorgio Randazzo ore 12,30;

Brigida Mineo , Assente, in sua sostituzione presente Antonio Russo ore 12,30 ;

Il Presidente, constatata la sussistenza del numero legale apre la seduta alle ore 12,30.

La seduta ha il seguente ordine del Giorno:

- 1) Lettura e approvazione del verbale della seduta precedente;
- 2) "perdita d'acqua nella via Marche";
- 3) "redazione della bozza del regolamento comunale dei servizi di Fognatura e Depurazione";
- 4) "Nuovo regolamento comunale per la progettazione, la gestione ed il monitoraggio degli impianti di telecomunicazione";
- 5) Varie ed eventuali;

Il Presidente apre il primo punto. La commissione approva il verbale della seduta precedente.

Il Presidente passa alla trattazione del punto 2)" perdita d'acqua nelle vie Marche".

Perdita d'acqua nella via Marche.

Il consigliere Bonanno Giuseppe invita la commissione a stimolare l'amministrazione per poter attivare in modo urgente le procedure per il ripristino di una grossa perdita di acqua che sta creando grossi disagi da diversi giorni ai residenti della via in oggetto.

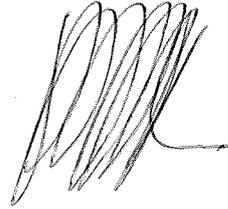
La commissione ad unanimità dei presenti decide di inoltrare la segnalazione agli uffici competenti.

Dopo ampie discussioni il presidente chiude i lavori alle ore 13.30.

Giorgio Randazzo

A handwritten signature in black ink, consisting of several large, overlapping loops and a long horizontal stroke at the end.

Pietro Marino

A handwritten signature in black ink, featuring a series of dense, overlapping vertical strokes that form a thick, textured block.

