

Alberi per la Pianura Veneta



La **Regione del Veneto**, nell'ambito delle sue azioni di contrasto ai cambiamenti climatici e di miglioramento dei servizi ecosistemici nel territorio regionale, nonché al fine di promuovere la conservazione della biodiversità e l'uso sostenibile dei territori anche mediante la riqualificazione e la mitigazione degli impatti antropici, affida alla propria Agenzia **Veneto Agricoltura** il compito di fornire giovani alberi ed arbusti autoctoni ai **Comuni** della pianura veneta e ai rispettivi **cittadini** che ne facciano richiesta.



Comune di
Pontecchio
Polesine (RO)



Il Comune di Pontecchio Polesine ha aderito all'iniziativa, pertanto, se sei un cittadino residente nel territorio comunale, puoi **prenotare gratuitamente le tue piantine**.

- Le piantine in distribuzione sono dell'età di 1 - 2 anni e sono suddivise in **gruppo 1** (alberi ad alto fusto, fino a 30 mt), **gruppo 2** (alberi di seconda grandezza, fino a 15 - 20 mt), **gruppo 3** (arbusti).
- Possono essere prenotate al massimo **10 piante** per nucleo familiare, a scelta tra i vari gruppi. Il termine ultimo per prenotare le piante è il **30 Settembre 2025**.
- Il ritiro delle piantine presso il vivaio (Centro di Montecchio Precalcino - VI) e la consegna ai cittadini richiedenti verrà effettuata dal Comune. La distribuzione delle piante avverrà nei mesi di **Ottobre-Novembre** e **Febbraio-Marzo**.

Inquadra il **QR code** in alto a destra, o visita il sito **alberinpianura.it**, per tutti i dettagli dell'iniziativa e delle piante, indicazioni sulla scelta e cura.

Per prenotare le tue piantine, invia un messaggio WhatsApp al numero 347 454 2376, o invia una email a simone.ghirotto@libero.it, indicando il numero di piante per gruppo ed un nominativo di riferimento.

Progetto finanziato ed approvato con Legge regionale n. 14 del 18 giugno 2024

"Interventi a sostegno di progetti attivati dai Comuni del Veneto per la riqualificazione ambientale del territorio ed il miglioramento dei servizi ecosistemici"