



COMUNE DI SANTA MARGHERITA LIGURE

REGOLAMENTO LUDOTECA COMUNALE

"L'isola che non c'è" Piazza Roccatagliata Tel. 0185/205464

- 1. La ludoteca "L'isola che non c'è " è un servizio alle famiglie, comunale e gratuito, al quale si accede tramite <u>iscrizione</u> che viene rinnovata ogni anno
- 2. L'iscrizione potrà essere effettuata da un adulto di riferimento (genitore o chi ne fa le veci- comunque maggiorenne) <u>in struttura</u>, durante gli orari di apertura, alla presenza di un educatore e previa visione del presente Regolamento.
- 3. Tutti i bambini e ragazzi **dai 3 fino a 12 anni** possono accedere alla Ludoteca accompagnati da un adulto responsabile (genitore o chi ne fa le veci). Ogni adulto potrà essere responsabile di più bambini, <u>per un massimo di tre bambini su delega del genitore.</u>
- 4. I bambini di età inferiore ai 3 anni possono accedere alla ludoteca sotto esclusiva responsabilità dei genitori o di chi ne fa le veci.
- 5. Tutti i bambini che abbiano compiuto **10 anni** possono accedere e allontanarsi dalla ludoteca anche senza la presenza dei genitori, i quali, all'atto dell'iscrizione, manleveranno la struttura da ogni responsabilità.
- 6. I minori che abbiano compiuto 10 anni in possesso di certificazione sanitaria (legge 104/92) possono accedere alla Ludoteca con la presenza di un adulto responsabile di riferimento.
- 7. Gli educatori presenti si riservano di allontanare chiunque tenga un comportamento inadeguato.
- 5. E' possibile utilizzare tutti i giochi all'interno della Ludoteca che dovranno essere riposti nelle apposite scatole, avendo cura della loro integrità.

- 6. I bambini che frequentano la Ludoteca possono utilizzare il cellulare solo per necessità.
- 7. I genitori o chi ne fa le veci sono responsabili del comportamento dei propri figli, sia riguardo all'integrità dei giochi e delle attrezzature, per cui risponderanno di eventuali mancanze o danneggiamenti, sia della loro condotta.

Si richiede inoltre ai genitori particolare attenzione al rispetto delle aree in riferimento alla suddivisione per fasce d'età.

- 7. Nel corso dell'anno verranno proposte attività di laboratorio gratuite, per le quali sarà necessaria l'iscrizione alla ludoteca. Tali attività saranno pubblicizzate all'interno della ludoteca stessa. Durante i laboratori i conduttori si riservano eventualmente di limitare gli accessi ad alcuni spazi della ludoteca.
- 8. La ludoteca è aperta da ottobre a giugno con il seguente orario: dal lunedì al venerdì dalle ore 16.30 alle ore 18.15.
- 9. Per ovvie ragioni di pulizia e rispetto delle attrezzature presenti è possibile consumare cibi all'interno della ludoteca solo nell'apposita area merenda.

REGOLAMENTO DEL PRESTITO GIOCHI

I **giochi** costituiscono una **risorsa** della ludoteca, pertanto si raccomanda di conservarli in modo adeguato.

- 1. Gli iscritti alla ludoteca potranno prendere in prestito i giochi contrassegnati dalla lettera P oltre al simbolo dell'isola.
- 2. Tutti i puzzle sono in prestito
- 3. Garante del prestito è il genitore o chi ne fa le veci.
- 4. I giochi saranno dati in prestito per una settimana.
- 5. I giochi dovranno essere restituiti integri e completi, e verranno ricontrollati ogni volta dagli educatori.
- 6. A coloro che non restituiscono il gioco entro i termini indicati, verrà inoltrata una lettera raccomandata di sollecito.
- 7. Chi danneggia o perde un gioco dovrà rimborsarne il costo di copertina.
- 8. Di fronte a comportamenti inadeguati, gli educatori hanno la facoltà di sospendere la persona dal servizio prestito.

REGOLAMENTO DEL PRESTITO LIBRI

I **libri** costituiscono una **risorsa** della ludoteca, pertanto si raccomanda di conservarli in modo adeguato.

- 1. Gli iscritti alla ludoteca potranno prendere in prestito i libri per adulti e per ragazzi.
- 2. Garante del prestito è il genitore
- 3. I libri saranno dati in prestito per un mese.
- 4. A coloro che non restituiscono il libro entro i termini indicati, verrà inoltrata una lettera raccomandata di sollecito.
- 5. I libri dovranno essere restituiti integri e completi, e verranno ricontrollati ogni volta dagli educatori.
- 6. Chi danneggia o perde un libro dovrà rimborsarne il costo di copertina.
- 7. Di fronte a comportamenti inadeguati, gli educatori hanno la facoltà di sospendere la persona dal servizio prestito.