



GAME UPI 2022 - Progetto ALL4GAMES - Ambiti Ludici e Laboratoriali X Giovani Attivi e in Movimento tra Esperienze e Salute - CUP G69I23002200001

## **Progetto ALL4GAMES: un evento finale coinvolgente per ispirare i giovani verso sport, inclusione e crescita personale**

*Con la partecipazione di atleti paralimpici e testimonianze di vita straordinarie, l'evento conclusivo di ALL4GAMES ha trasmesso valori di passione, determinazione e l'importanza di affrontare le sfide come opportunità di crescita.*

Nella mattinata di venerdì 24 gennaio 2025 si è ufficialmente concluso il progetto ALL4GAMES della Provincia di Forlì-Cesena con un evento che ha visto la partecipazione di numerosi ospiti e testimonial.

Dalle ore 9:00 alle ore 12:30 più di 100 studenti provenienti dall'Istituto Alberghiero "P. Artusi" di Forlimpopoli, dal Liceo Scientifico "F. Paulucci di Calboli" e dall'Istituto "Orselli" di Forlì, sono stati coinvolti in una mattinata dedicata a sport, inclusione e benessere presso la Sala San Luigi di Forlì. Un'occasione di crescita, ma anche un momento speciale per incontrare grandi campioni e ascoltare le loro esperienze di vita.

Ad aprire la mattinata i saluti istituzionali di Milena Garavini, Consigliera provinciale, che ha ringraziato i nove partner di progetto, UPI Emilia-Romagna, Incontro Senza Barriere, CavaRei, UISP Forlì-Cesena, Cooperdiem, l'Istituto Alberghiero "P. Artusi" di Forlimpopoli, l'Istituto Tecnico "Garibaldi - Da Vinci" di Cesena e il Liceo Scientifico "F. Paulucci di Calboli" di Forlì, la cui proficua collaborazione durante questi ultimi 12 mesi ha reso possibile il raggiungimento dei traguardi prefissati e la buona riuscita di ALL4GAMES.

A seguire Alessia Nuti, giovane portavoce del progetto individuata dalla Provincia di Forlì-Cesena, ha ripercorso le tappe principali di questi mesi, sottolineando l'importanza di ALL4GAMES come strumento per coinvolgere e favorire il protagonismo dei giovani, ma anche come punto di partenza per costruire una società sempre più aperta e integrata orientata sui tre valori fondanti del progetto stesso: sport, salute e inclusione.

Florenzia di Stefano-Abichain, speaker di Radio DeeJay, ha poi guidato l'intero evento, presentando e introducendo i numerosi ospiti.

Ad aprire la giornata, in collegamento online, è stato Daniele Cassioli, campione paralimpico di sci nautico e figura di ispirazione per molti ragazzi. Con straordinaria energia e carisma, Daniele ha raccontato la sua esperienza personale e il percorso che lo ha portato a raggiungere incredibili traguardi nello sport, superando con determinazione le sfide imposte dalla sua condizione di non vedente. Durante l'incontro, il campione ha risposto alle numerose domande degli studenti, entusiasti di scoprire alcuni dettagli della sua vita, il segreto del suo successo e il ruolo fondamentale della resilienza e della passione nel perseguire i propri sogni.

A seguire Katia Guernaccini, nutrizionista e presidente dell'Associazione PanCrea, che ha condiviso i risultati dei due eventi precedenti svolti nelle scuole e ha guidato un dialogo con alcuni atleti: Paolo Bolognesi, primatista italiano nei 400 metri ostacoli, Luca Berardi, plurimedagliato ai Mondiali Special Olympics di nuoto e sci nordico e Alberto Marchesani, ultramaratoneta del deserto.



GAME UPI 2022 - Progetto ALL4GAMES - Ambiti Ludici e Laboratoriali X Giovani Attivi e in Movimento tra Esperienze e Salute - CUP G69I23002200001

La giornata è poi proseguita con Dong Dong Paolo Camanni, campione paralimpico di Judo, che è salito sul palco accompagnato dal suo cane guida. Dong Dong ha condiviso la sua toccante storia e di come sia arrivato in Italia, dove ha trovato una famiglia pronta a sostenerlo e accoglierlo con amore. Grazie a questo supporto e nonostante la sua disabilità visiva, ha potuto coltivare la sua grande passione per il Judo, che lo ha portato a straordinari successi sportivi, supportati da forte motivazione, costanza e impegno.

Subito dopo è intervenuto, in collegamento online, Donato Telesca, campione di pesistica paralimpica, che ha raccontato e condiviso le sue sfide quotidiane e sportive animate da un forte spirito di competizione. Donato ha ricordato con emozione la sua esperienza ai Giochi Paralimpici di Parigi 2024, dove, pur provando per un istante un pizzico di rammarico per non aver conquistato l'argento, ha subito gioito con orgoglio per aver vinto la medaglia di bronzo, un risultato che rappresenta il coronamento del suo impegno e della sua determinazione.

Il momento conclusivo della giornata ha visto protagonista Emanuele Lambertini, conosciuto come 'Ema', campione paralimpico di fioretto, che con il suo approccio coinvolgente e confidenziale ha saputo entrare in sintonia con i ragazzi. Raccontando il suo percorso sportivo e personale, Ema ha condiviso con leggerezza e autenticità la sua storia, segnata per la prima parte della sua infanzia da una rarissima malformazione vascolare alla gamba destra che ne ha portato alla sua amputazione all'età di 8 anni. Con la perdita della gamba Ema ha raccontato di sentirsi nato una seconda volta, scoprendo nuove opportunità e trovando la forza di fissare obiettivi sempre più ambiziosi. Il suo messaggio, improntato sulla ricerca del proprio talento, sul vivere pienamente il presente e sull'affrontare ogni sfida con determinazione, ha lasciato un'impronta profonda sui giovani presenti.

Una mattinata ricca di esperienze, emozioni e testimonianze che ha saputo coinvolgere e appassionare i ragazzi, trasmettendo loro il valore di affrontare le difficoltà non come ostacoli e avversità, ma come potenzialità e opportunità di crescita.

“La giornata conclusiva del progetto ALL4GAMES è stata un'occasione significativa di riflessione per i giovani partecipanti. La loro attiva partecipazione, insieme all'entusiasmo dei testimonials e alla forza delle storie condivise, ha evidenziato come lo sport, gli stili di vita sani e l'inclusione possano rappresentare strumenti fondamentali per promuovere una società più equa e solidale, un obiettivo che dobbiamo continuare a perseguire con determinazione – ha sottolineato la Consigliera Garavini – con il progetto ALL4GAMES abbiamo voluto offrire ai ragazzi anche esempi concreti di resilienza, passione e impegno. Il mio ringraziamento va a tutti i partner, le scuole, i protagonisti e i ragazzi, che con il loro coinvolgimento hanno reso possibile il successo di questa iniziativa”.

Qui di seguito alcune foto dell'evento.



GAME UPI 2022 - Progetto ALL4GAMES - Ambiti Ludici e Laboratoriali X Giovani Attivi e in Movimento tra Esperienze e Salute - CUP G69I23002200001



Dipartimento  
per le Politiche Giovanili  
e il Servizio Civile Universale  
Presidenza del Consiglio dei Ministri



PROVINCIA  
DI FORLÌ-CESENA





GAME UPI 2022 - Progetto ALL4GAMES - Ambiti Ludici e Laboratoriali X Giovani Attivi e in Movimento tra Esperienze e Salute - CUP G69I23002200001



Dipartimento  
per le Politiche Giovanili  
e il Servizio Civile Universale  
Presidenza del Consiglio dei Ministri



PROVINCIA  
DI FORLÌ-CESENA





GAME UPI 2022 - Progetto ALL4GAMES - Ambiti Ludici e Laboratoriali X Giovani Attivi e in Movimento tra Esperienze e Salute - CUP G69I23002200001



Dipartimento  
per le Politiche Giovanili  
e il Servizio Civile Universale  
Presidenza del Consiglio dei Ministri



PROVINCIA  
DI FORLÌ-CESENA





GAME UPI 2022 - Progetto ALL4GAMES - Ambiti Ludici e Laboratoriali X Giovani Attivi e in Movimento tra Esperienze e Salute - CUP G69I23002200001



Dipartimento  
per le Politiche Giovanili  
e il Servizio Civile Universale  
Presidenza del Consiglio dei Ministri



PROVINCIA  
DI FORLÌ-CESENA

